[CU-062] Informar Sugerencia a Jugador

# Descripción de Caso de Uso

*“Este caso de uso inicia cuando un jugador realiza una sugerencia y el servidor realiza el caso de uso procesar sugerencia, el cual informa a todos los participantes de la partida sobre una sugerencia que se acaba de realizar”*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Proyecto: | **CLUE – “Do you fear Death?”** | Fecha: | **17/09/2012** |
| Autor: | **Juan Pablo Rodríguez Montoya** | Versión: | **1.0** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *Id Caso de Uso:* | CU-062 | *Nombre:* | Informar Sugerencia a Jugador |
| *Objetivo en Contexto (Resumen):* | | Informar a los jugadores de la partida sobre una sugerencia que se acaba d realizar | |
| *Actores Participantes* | | Sistema y Servidor. | |
| *Entradas* | | Información de la sugerencia realizada | |
| *Salidas* | | Notificación de la sugerencia realizada | |
| *Pre-Condiciones* | | Tener una conexión abierta con el servidor | |
| *Post-Condiciones* | | *Condición final de éxito:*  Notificación de la sugerencia realizada. | |
| *Condición final de fallo:*  Notificación a los usuarios del fallo de la información de la sugerencia | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | *Flujo básico de éxito* | | |  |
|  | *Actor:* ***Usuario (Jugador)*** |  | *Sistema: (****Entorno Usuario)*** |  | *Sistema:* ***Servidor*** |
|  |  |  |  | 1 | Verifica la información de la sugerencia |
|  |  |  |  | 2 | Notifica a los jugadores de la partida sobre la sugerencia realizada |
|  |  | 3 | Muestra la notificación de la sugerencia realizada |  |  |
|  | El caso de uso termina. |

|  |  |
| --- | --- |
| *Variaciones (Caminos Alternativos):* | Este caso de uso no tiene caminos alternos |
| *Variaciones (Caminos de excepción):* | * **Fallo en el paso 3 debido a que la conexión se perdió** |
| *Extensiones* | * **Si no es posible la notificación de la sugerencia informa sobre el fallo y realiza un log de persistencia del fallo** |
| *Requerimientos*  *Asociados* | *RQ-017 – RQ-067* |